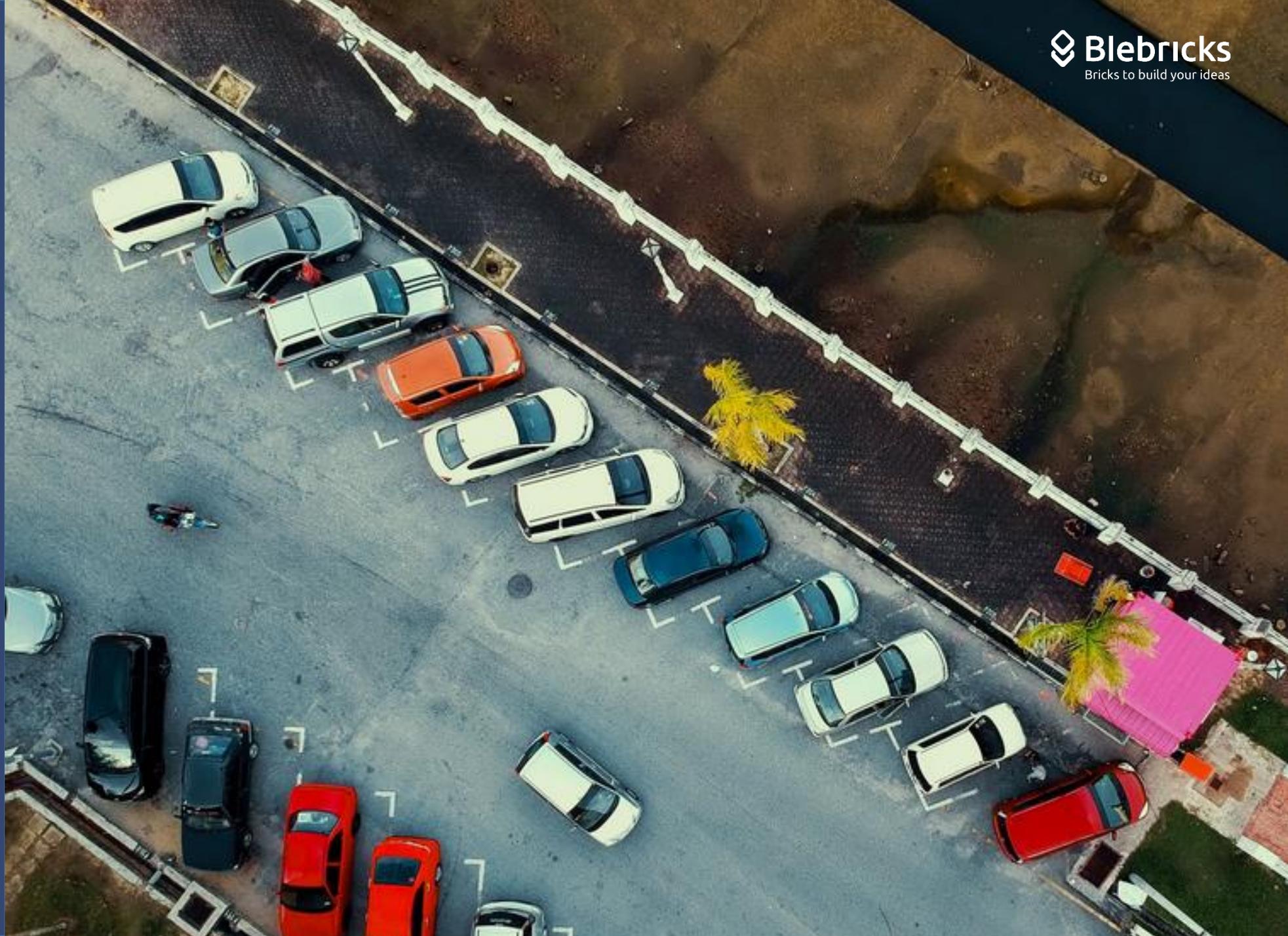


Direct  
interactions

AUTO  
URTATA



# Esempio: auto urtata



## Esempio

Creare avviso quando l' auto viene urtata

Voglio che il mio smartphone suoni quando la mia auto viene urtata in un parcheggio.

## BLEBRICKS NECESSARI



BLEB



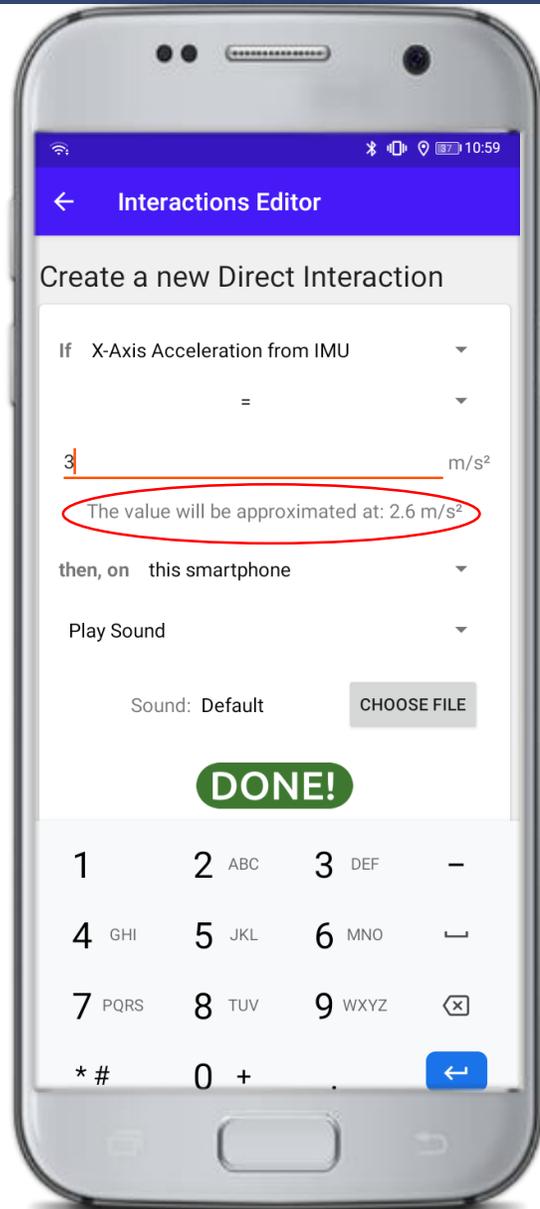
RPS  
batteria



IMU  
orientamento



# Esempio: auto urtata



Se l' accelerazione\* sull' asse X è maggiore o uguale a  $3 \text{ m/s}^2$  allora questo smartphone emette un suono.



## Testa la tua interazione

Prova a muovere la tua auto, se il telefono suona hai fatto un ottimo lavoro!

### N.B.

Abbiamo inserito soltanto il valore di un asse (x). Se vuoi rendere più sensibile il sensore (e quindi più accurato) puoi inserire anche tutti e 3 i valori nella interazione (x, y, z).

E' disponibile soltanto un numero limitato di valori. L' app approssima e mostra qual è il primo valore più vicino disponibile in base al numero che gli abbiamo fornito.

### L'accelerazione di gravità

L'accelerazione misurata a riposo su uno dei tre assi avrà sempre un valore di circa  $\pm 10 \text{ m/s}^2$ : il sensore non è impazzito, ma sta misurando l'accelerazione dovuta alla forza di gravità terrestre a cui tutti noi siamo soggetti!

